**Arcanoid game**

Программа для линейной и нелинейной аппроксимации функции.

*Применённые технологии:*

**Для реализации меню:**

Отрисовка элементов - **pygame**

Для создания кнопок – ***созданный самостоятельно класс ImageButton***

**Для реализации игры**:

Отрисовка элементов и создание механики игры - **pygame**

Для произвольного выбора цветов блоков - ***random***

*Установка*

Для установки нужно распаковать архив с .exe. файлом. (.exe файл обязательно должен быть в одной папке с фото и аудио файлами необходимыми для работы программы)

*Использование*

Для начала использования достаточно запустить .exe файл и следовать интуитивно понятному интерфейсу